

**Мобильный технопарк «Кванториум»**

 **Владимирская область**

Мобильный технопарк «Кванториум» открывает набор групп на дистанционные курсы продолжительностью 36 часов на площадке **мобквант.эдо.образование33.рф**. В результате прохождения которых, каждый учащийся получит свидетельство о дополнительном образовании ГАОУ ДПО «Владимирского института развития образования имени Л.И. Новиковой»

Для прохождения курсов необходимо наличие дома компьютера с доступом в интернет и возможностью установки на него требуемого программного обеспечения. Курс проходит в офлайн режиме (разбит на модули) т.е. учащийся сможет проходить курс в удобное для него время.

**До конца 2022 года будет открыто 2 потока:**

**1 поток: 17.10 – 18.11.2022г.**

**2 поток: 21.11– 23.12.2022г.**

Для зачисления на курс необходимо:

1. Родителям заполнить пакет документов на ребенка в одном экземпляре **без даты заполнения** (заявление на отдельном листе, согласие на обработку персональных данных на отдельном листе(2 варианта согласия в зависимости от возраста ребенка)), предоставить номер сертификата дополнительного образования (обучение на курсах бесплатное, с сертификата ничего списываться не будет, номер нужен чисто для учёта ребёнка в системе)

**Если ребенок одновременно захотел на несколько курсов, соответственно нужно заполнить пакет документов на каждый из курсов.**

1. Образовательной организации предоставить список зачисляемых детей в электронном виде по следующей форме:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ФИО | Эл. Почта ребенка | № сертификата ДО | Название курса | Поток |
| Иванов Иван Иванович | IvanovIvan@yandex.ru | 3341243312 | «Проектная работа по моделированию на базе программного обеспечения Blender для обучающихся 6 – 11 классов» |  |

**Письмо о зачислении на курс со ссылкой придёт на указанную почту ребёнка.**

1. Заполненные документы для зачисления детей согласно списку привезти по адресу: г. Владимир ул. Каманина д. 30/18 (ДТ «Кванториум-33» 3 этаж: ресепшн) не позднее 7 дней с момента начала потока.

Если возникнут организационные вопросы контактное лицо: Ларина Александра Юрьевна тел. +7 (915) 768-67-38 , эл. почта: larina@kvantorium33.ru

**Список доступных курсов:**

1. **«Проектная работа по моделированию на базе
программного обеспечения Blender для обучающихся 5 – 11 классов»**

**Аннотация:** Курс предназначен для знакомства обучающихся 5-11 классов с основами 3D моделирования, научиться максимально точно создавать модель с ее характеристиками – форма, размер, цвет и текстура.

**Задачи курса:**

* научить основам моделирования, используя программу Blender;
* сформировать представление о трехмерной модели, ее проекции и положении в пространстве;
* научить редактировать объект, его видоизменять, добавлять цвет и текстуры;
* создать условия для ранней профориентации обучающихся в области высоких технологий;
* развивать творческие способности и логическое мышление обучающихся;
* научить доводить свой личный проект до конца;
* развивать образное, техническое мышление и умение выразить свою идею;
* развивать умения творчески подходить к решению задачи.
1. **«Учим Python с Minecraft для обучающихся 5 – 11 классов»**

**Аннотация:** Курс предназначен для знакомства обучающихся 5-11 классов с основами программирования на языке Python. Обучающиеся знакомятся с синтаксисом и возможностями Python и смогут наглядно увидеть результаты выполнения своих программ в игре Minecraft.

 **Задачи курса:**

* научить синтаксису языка программирования Python
* познакомить с возможностями языка программирования Python
* сформировать навыки построения алгоритмов для решения технических задач;
* создать условия для ранней профориентации обучающихся в области высоких технологий;
* развивать творческие способности и логическое мышление обучающихся;
* развивать умение выстраивать гипотезу и сопоставлять с полученным результатом;
* развивать образное, техническое мышление и умение выразить свой замысел;
* развивать умения творчески подходить к решению задачи.
1. **«Проектный курс по инженерной графике в программе Autodesk Inventor Professional для обучающихся 5 – 11 классов»**

**Аннотация:** Курс предназначен для знакомства учеников 5 - 11 классов с основами 3D - моделирования и черчения в программе Autodesk Inventor Professional. Научиться создавать 3D - объекты, сборки, чертежи и производить реверсивный инжиниринг.

**Задачи курса:**

* Научить основам черчения;
* Сформировать представление о 3D - моделировании;
* Научить работать в программе Autodesk Inventor Professional;
* Научиться создавать сборки и чертежи;
* Развить пространственное мышление у ученика;
* Создать условия для ранней профориентации обучающихся в области высоких технологий;
* Научить доводить свой личный проект до конца;
* Развивать умения творчески подходить к решению задачи;
* Развитие технических навыков;
1. **«Проектный курс программирования на базе языка Scratch в визуально событийно ориентированной среде программирования для обучающихся 1 – 11 классов»**

**Аннотация:** Курс предназначен для знакомства учеников 1-11 классов с основами программирования на языке Scratch в одноименной визуально событийно-ориентированной среде. Научиться строить скриптовые алгоритмы спрайтов, получить базовые знания игростроения, познакомиться со средой программирования ее интерфейсом и особенностями

**Задачи курса:**

* Научить основам программирования на базе языка Scratch
* Сформировать представление алгоритмах
* Научить работать со средой программирования Scratch
* Научиться работать со спрайтами и фонами
* Развить творческие способности ученика
* Создать условия для ранней профориентации обучающихся в области высоких технологий;
* Научить доводить свой личный проект до конца;
* Развивать умения творчески подходить к решению задачи.
* Развитие технических навыков
1. **«Скетчинг маркерами. Создай свой концепт проект» для детей 5 – 11 классов»**

**Аннотация:** Курс предназначен для знакомства обучающихся 5-11 классов с искусством скетчинга. В ходе курса ученики научатся анализу сложных форм и изображению их в различных ракурсах, передаче объема за счет простых и быстрых технических уловок, познакомимся с техникой лайнскетчинг, научимся передавать материалы.

**Задачи курса:**

* Сформировать основные навыки рисунка;
* сформировать навыки в изображении сложных форм, посредством их анализа, научиться их изображению в различных ракурсах;
* развивать воображение и мелкую моторику, узнать себя с творческой стороны;
* научиться приёмам стилизации деталей и образов;
* развивать творческие способности и логическое мышление обучающихся;
* развивать образное мышление и умение выразить свой замысел;
* развивать умения творчески подходить к решению задачи.
1. **Курс «Геоинформационные системы в нашей жизни»**

**Аннотация:** Курс предназначен для учащихся **с 5- 11 классов.** Целью курса является формирования у учащихся уникальных компетенций по работе с пространственными данными и геоинформационными технологиями и их применением в работе над проектами. А так же развитие пространственного и масштабного научно-творческого мышления.

**Задачи курса:**
• Дать первоначальные знания в сфере геопространственных
технологий, космической съемки, аэросъемки, систем позиционирования и картографирования;
• Научить приемам сбора, анализа и представления больших
объемом различных пространственных данных;
• Научиться создавать 3D модели объектов местности различными способами (автоматизированные и вручную);
• Научиться создавать высококачественные сферические панорамы и виртуальные туры;
• Научиться создавать тематические карты;
• Сформировать общенаучные и технологические навыки работы с пространственными данными;